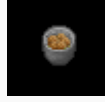


Gardening

Bahçivanlık, her karakterin deneyebileceği yetenek (skill) gerektirmeyen bir aktivitedir. Bu aktivite size dekorasyon amaçlı bitkiler veya değerli kaynaklar üretme fırsatı sunar.

Bu aktivite esnasında, Alchemy yeteneği ile üretilebilen iksirler gerekecektir. Bu iksirler genelde oyuncu satıcıları (vendor) tarafından satılmaktadır.

Başlangıç



Bitki Kasesi

Botanik uzmanlığına giden yolda ile adım bazı tohumlar ve Bitki Kasesi bulmaktan geçer. Kase, Provisioner satıcısından (vendor) alınabilmektedir ve toprak ile doldurulması gerekmektedir. Bu işlemi gerçekleştirmenin üç yolu vardır.

Bir çiftçi alanı (Pamuk ve Saman üreyen alan) bulabilir ve kaseyi bu alanın toprağı ile kullanabilirsiniz. Bu verimsiz bir topraktır.

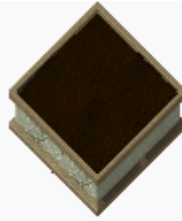
Diğer bir yöntem ise, bir kaseyi doldurmak için 20 birim Verimli Toprak (Fertile Dirt) toplamaktır. Toplaması biraz zaman almakla birlikte, bu tip toprak bitkilerinizin büyüme hızını arttıracaktır.

Son ve en kolay yol, Ter Mur' da bulunan Mystics satıcısından (vendor) Verimli Toprak (Fertile Dirt) almaktır.

Kase doldurulduktan sonra sulanmalıdır. Su sürahisinden (Pitcher of Water) yapılan iki uygulama sert toprağı, yumuşak toprağı çevirmeye yeterlidir. Toprağın sünger gibi yumuşak bir kıvamda olmaması için fazla su dökmemeye dikkat etmelisiniz.

Bir sonraki adım, daha önce bulunan Tohumları (Seed) kaseye ekmektir. Ekme işlemi tamamlandığında: Artık kaseyi evinize veya banka kasanıza sabitleyebilirsiniz (Bitkiler başka yerlerde büyümeyebilir).

Yükseltilmiş Tarla



Yükseltilmiş Tarla (Raised Garden Bed) tohumlarınızı, iksirlere veya günlük bakıma gerek duymadan ekebileceğiniz bir tarladır. Publish 70.04 ile hazırlanmıştır ve sadece Rustic tema paketinde kullanımı mümkündür. Dört farklı boyutta gelmektedir ve evlerin ortakları tarafından kullanılabilir.

Büyüme Kontrolü

Her bakımdan 24 saat sonra bitkilere büyüme kontrolü (growth check) olacaktır. Büyüme kontrolü oynanan sunucuya bağlı olarak günde 1 defa olabilir.

Normal bitkiler her büyüme kontrolünde, sağlıklı oldukları için aynı seviyede (level) kalsalar bile bir kademe atlarlar. Verimli toprağa (Fertile Dirt) ekilen bitkilerin bir gecede iki kademe atlama olasılıkları vardır. Bitkinin üstüne iki kez tıklayarak bitki görüntüleme penceresini açabilirsiniz ve bu pencerenin sol üst köşesinden bitkinin hangi kademe olduğunu görebilirsiniz.

Bitkiler 1. kademe olarak başlarlar ve 7. Kademeye ulaştıklarında, bitkilerin gerçek şekli ortaya çıkar. Daha sonra bu bitkiler polen yayabilirler ve başka bitkiler tarafından polenlenebilirler.

Bitkiler 9. Kademede Tohum ve başka bitki kaynakları yaratmaya başlarlar ve bu kademedен daha ileri gidemezler.

Bitki Bakımı



Yukarıda bahsedildiği gibi, büyümekte olan bir bitkinin üstüne çift tıklayarak bitkilerin yaşını ve sağlık durumunu gösteren bir görüntü penceresi açılabilir. İdeal olanı yeşilliklerini bitkinin yaşamı boyunca canlı kalmasıdır fakat eğer bakım yapılmazsa her büyüme kontrolünde sağlıklılaşacaklardır ve bir süre sonra öleceklerdir.

Her büyüme kontrolü (Growth Check), bitkilere zarar veren hastalıklara neden olur. Bir sonraki büyüme kontrolüne kadar bitkiler zarar görmeden bu hastalıklar ile ilgilenilmelidir.

Bitki görüntüleme penceresinin sağ tarafında, bitkilerin sağlıklı kalması için neler yapılması gerektiği gözükmektedir. Çantanızda taşıdığınız şişelerden ve iksir fiçilerinden iksirleri, bitki görüntü penceresinden gözükken ikonlara tıklayarak bitkilere uygulayabilirsiniz.

-  **İstila**


Rastgele oluşmaktadır. Eğer yanında sarı çarpı işareti varsa bir adet, kırmızı çarpı işareti varsa iki adet Greater Heal Potion uygulayınız.

-  **Mantar Hastalığı**

Rastgele oluşmaktadır. Eğer yanında sarı çarpı işareti varsa bir adet, kırmızı çarpı işareti varsa iki adet Greater Cure Potion uygulayınız.

-  **Zehir**

Ölçüsüz Poison Potion uygulanması durumunda oluşur. Eğer yanında sarı çarpı işareti varsa bir adet, kırmızı çarpı işareti varsa iki adet Greater Heal Potion (Cure Değil !) uygulayınız.

-  **Hastalık**


Ölçüsüz Cure Potion uygulanması durumunda oluşur. Eğer yanında sarı çarpı işareti varsa bir adet, kırmızı çarpı işareti varsa iki adet Greater Heal Potion uygulayınız.


Eğer bitkinin sağlık görüntü ekranından “Sağlıklı” ‘dan daha aşağı durum yazıyorsa iki adete kadar Greater Heal Potion uygulayınız. Greater Strength Potion uygulaması tercihen bitkinin problemlerden etkilenme oranını düşürmek için yapılabilir.

Son olarak, toprağı yumuşak tutmak için Sürahi ile Su (Pitchers of Water) uygulaması yapmaya dikkat ediniz. Birkerede ne kadar bitki bakımı yaptığınıza bağlı olarak su kabı bulundurmalısınız.

Bitki Islahı



Bir bitki 7. kademeye geldiğinde polen yaymaya başlayabilir. Bitki çoğaltma (Plant Reproduction) ikonuna () tıklayarak gereken kaynakları görüntüleyebilirsiniz.

Polen Yayma (Pollination) () ikonuna tıkladığınızda hedef göstergesi belirir ve bunu başka bir bitkiyi polenlemek için kullanabilirsiniz. Polenlemek istediğiniz bitki 7. kademeye gelmiş (Döllenebilme yeteneğine sahip) ve 9. kademeye geldiğinde tohumlar üretebilecek olmalıdır.


Ayrıca bitkiler kendi kendilerini de polenleyebilirler. Bitkiden üreyen tohumla ana bitkinin ismine göre isimlendirilirler. Eğer bir bitki zaman içinde polenlenmezse, bu durumda 9. kademeye gelir ve kendi kendini polenler.

Mutant tohumlardan büyüyen bitkiler polen yayamaz ve polenlenemezler.

Büyüyen Bitki Tohumları/Kaynakları

Belirli bitkiler tohum üretme yeteneğine sahiptirler. Bu bitkiler 9. Kademeye ulaştıktan sonra her büyüme kontrolünde (Growth Check) her birinden bir ile sekiz arasında olacak miktarda

tohum ve kaynak üretirler. Az sayıda bitki kaynak üretmektedir ve bunların bazıları tohum üretmemektedir.

Tohumlar/Kaynakla, bitki kaynak GUMP' ında uygun ikonlara tıklanarak çıkarılır ve Bitki çoğaltma (Reproduction) ikonu ()' na tıklanarak ulaşılır.

Tohumlar

Bitkiden tohum çıkarmak için tıklanmalıdır. Kalan/Çıkrılabilir tohum sayısı bu ikonun yanında görüntülenmektedir.

Kaynaklar


Bitkiden kaynak çıkarmak için tıklayınız. Kalan/Çıkrılabilir tohum sayısı bu ikonun yanında görüntülenmektedir.

Bitki maksimum sayıda tohum ve kaynak ürettikten sonra artık bitkiye bakmanın anlamı yoktur.

Belirli bitki türlerinden elde edilebilecek 3 çeşit kaynak vardır. Bu kaynaklar; Yeşil Diken (Green Thorns), Kırmızı Yapraklar (Red Leaves) ve Turuncu Taç Yapağıdır (Orange Petals).

Ayrıca tohum üreten bitkilerden Yenileme Tohumu (Seed of Renewal) elde edebilirsiniz. Bir bitkiden tohum topladığınızda bu tohumlardan biri %5' ten düşük olasılıkla Yenileme Tohumu olabilir.

Dekorasyon Bitkileri

Bir bitki 9. kademeye geldiğinde, () ikonuna tıklayarak bu bitkiyi dekoratif bitki moduna ayarlayabilirsiniz.

Bir bitki dekoratif moda sokulduğunda, üstüne tıklayarak görüntüleme penceresini açamazsınız ve tohum/kaynak çıkarmak gibi işlemler yapamazsınız ve aynı zamanda artık bu bitki bakım istememektedir. Bu moda sokulan bir bitki artık görüntüleme için veya diğer oyunculara satmak için kullanılabilecek basit bir eşyaya dönüşmüştür.

Kırpma Bitkileri

Bir bitki dekoratif olarak belirlendikten sonra, kesme makinası (Clipper) kullanarak bu bitkileri kesebilirsiniz ve Plant Clippings' e dönüştürebilirsiniz. Alchemist bir karakter, Plant Clippings ve boş şişeyi birleştirerek Bitki Renk Maddesi (Plant Pigment) yapabilir ve bunu Doğal Boya (Natural Dye) için kullanabilir.